

TEMI E LUOGHI DEI LABORATORI

TITOLO	Classe	ARGOMENTO	AULA
All'ombra di Dafne	1AC	La metamorfosi di Dafne. Drammatizzazione della storia di Dafne che si trasforma in pianta per sfuggire all'amore del dio Apollo.	N13
La spesa intelligente	1AC	Come fare bene i conti al supermercato.	137
Africa magica	1BC	Un viaggio attraverso i cinque sensi per conoscere l'Africa. Laboratorio in cui si realizzano maschere africane, si assaggiano cibi tipici del paese e ... con tanto altro ci si avvicina all'Africa.	127
Il gioco della mela d'oro	1BC	Lo spettacolo televisivo degli anni '80, il "Gioco delle Coppie", si sposta sul Monte Olimpo: quale sarà la scelta di Paride? Scopritela con noi.	128
Solitus Ignotus	2AC	Gioco a premi condotto da Amazeus. Il pantheon delle divinità greche e latine esplorato attraverso le misteriose identità di divini partecipanti e di bizzarri concorrenti.	N11
La maledizione di Cleopatra	2AC	Cleopatra, un nome portatore di grandi sventure. Spesso riferito solo alla famosa regina d'Egitto, in realtà questo è nome comune anche a molte altre donne dal destino non proprio felice ...	138
La bellezza nascosta nei numeri	3AC	Una lezione di matematica farà scoprire a due alunni, non molto portati per questa materia, la bellezza nascosta dietro ai numeri attraverso un incontro molto speciale.	126
Classiche scelte	3AC	La scelta del percorso scolastico mette a dura prova una tredicenne, ma ci pensano Plauto, Omero, i Pitagorici, Joyce e Shakespeare a farla decidere...	N15
Ombra profonda	4AC	Processo e rogo del filosofo rinascimentale Giordano Bruno.	N14
Tableaux vivants	5AC	In una galleria d'arte le opere prendono vita e vengono intervistate dalle guide del museo.	N16
Eschilo, Eschilo che qui si Sofocle! Avvertenza: le scale sono Euripide	5AC	Il riconoscimento tra Oreste ed Elettra secondo Eschilo, Sofocle ed Euripide, i tre grandi tragediografi del teatro ateniese del V secolo a.C.	N12